|  |  |
| --- | --- |
|  | Michał Grzegorczyk Bohdan Hrybinczyk Ernest Grzeszczak |
| **Projekt zespołowy** | **Aplikacja obsługująca grawer laserowy** |
| Scenariusz przypadku użycia | |

Testowanie maszyny

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | * Użytkownik |
| Zdarzenie inicjujące | * Wybranie opcji testowania grawera |
| Przebieg w krokach | 1. Użytkownik wybiera opcję testowego grawerowania w menu.  2. Użytkownik wybiera obraz testowy (.SVG, .JPG, .PNG)  3. System nawiązuje połączenie z grawerem.  4. System wysyła instrukcje do grawera, pokazuje instrukcje obecnie wysyłane oraz wyświetla opcje pauzy i awaryjnego zatrzymania grawera |
| Przebiegi alternatywne | * Jeśli użytkownik zatrzyma pracę, system wyświetli opcję wznowienia pracy oraz awaryjnego zakończenia pracy. * Jeśli praca zostanie zakończona awaryjnie, komunikacja z grawerem zostanie zakończona, a system powróci do okna głównego. * Jeśli nastąpi błąd, system wyświetli komunikat i wraca do okna głównego. |
| Sytuacje wyjątkowe | * Połączenie z grawerem zostało przerwane podczas grawerowania. * System nie może nawiązać połączenia z grawerem. * System operacyjny użytkownika nie posiada zainstalowanego sterownika CH341SER. |
| Warunki końcowe | * System otrzymuje pozytywną odpowiedź po wysłaniu ostatniej instrukcji do grawera. |
| Powiązania | * Grawerowanie * Konwertowanie obrazu na instrukcje. * Podgląd symulacji * Sterowanie manualne |